

# THE PROMISED LANDS

## REFERENCE CARD

### for IBM and Compatible Computers

The Promised Lands Data Disk gives you five additional landscapes to use with *Populous*. You can add the old landscapes to the new ones to generate an additional Conquest series of 500 new worlds. You can also use the new landscapes to create your own worlds. Before you do either, you must install the disk.

#### FLOPPY DISK USERS

You can't play with the original Promised Lands Data Disk. You must install the disk.

#### Installing the Promised Lands

Boot your computer with DOS (any version from 2.0 to 3.3) before you install the Promised Lands Data Disk.

1. Put the Data Disk in drive A or B, type **A:** or **B:**, whichever drive you put the disk in, and press **Enter**.
2. Type **INSTALL** and press **Enter**.
3. Follow the prompts to install your disk. **Note:** when you're installing your game, the program asks you to insert a blank disk in the same drive as the program is currently in. Even if you have more than one disk drive, you must remove the Promised Lands and insert your blank formatted disk into the same drive.
4. When installation is complete, you're ready to create your own worlds using the new landscapes.

#### Creating Worlds with the Promised Lands

1. Load *Populous* as described in the *Populous Reference Card*.
2. During the game, enter Paint Map mode ( see the *Populous* manual for information on Paint Map mode ).
3. To select a landscape, do not type a number as the manual describes. Press = to step through the worlds; press - (dash) to step backwards.
4. Continue to press = until you have stepped through all of the *Populous* landscapes, and then press = again.

# THE PROMISED LANDS

NB: There are 5 additional worlds with the Promised Lands: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land, and Révolution Française. If you press = on the last world *Populous* will ask you for a Landscape Disc because *Populous* can't find the 10th world. Cancel this requester as you only have 9 worlds to play with.

5. You're prompted to insert your Populous Landscape Disk into Drive A. Remove the disk in the drive and insert your installed Promised Lands disk into the same drive.
6. You can now select one of the Promised Lands by pressing = or - (dash).

## Conquest mode and the Promised Lands

Load *Populous* as described in the *Populous Reference Card*. To use the Conquest series of worlds with the Promised Lands, insert the installed Promised Lands disk into the drive and enter Conquest mode. (For more information on entering Conquest mode see your *Populous* manual).

## HARD DISK USERS

You can't play with the original Promised Lands Data Disk. You must install the disk.

### Installing the Promised Lands

1. Put the Promised Lands in drive A or B, type **A:** or **B:**, whichever drive you put the disk in, and press **Enter**.
2. Type **INSTALL** and press **Enter**.
3. Follow the prompts during installation. **N.B.** Be sure to install The Promised Lands into the same subdirectory as you installed *Populous*.
4. When the installation is complete, you're ready to create your own worlds using the new landscapes.

### Creating worlds with the Promised Lands

1. Load *Populous* as described in the *Populous Reference Card*.
2. During the game, enter Paint Map mode ( see the *Populous* manual for information on Paint Map mode ).
3. To select a landscape, do not type a number as the manual describes. Press = to step through the worlds; press - (dash) to step backwards.

# THE PROMISED LANDS

NB: There are 5 additional worlds with the Promised Lands: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land, and Révolution Française. If you press = on the last world *Populous* will ask you for a Landscape Disc because *Populous* can't find the 10th world. Cancel this requester as you only have 9 worlds to play with.

## Conquest mode and the Promised Lands

1. Type **C**: and press **Enter**. If your hard disk isn't C, type the correct letter instead.
2. Type **CD POPULOUS** and press **Enter**.
3. Type **CD DATA** and press **Enter**. If the subdirectory you installed isn't DATA, type the correct name instead.
4. Type **RENAME LEVEL0.DAT TEMP.DAT** and press **Enter**.
5. Type **CD..** and press **Enter**.
6. Load *Populous* as described in your *Populous Reference Card*.
7. Select Conquest mode as described in your *Populous Reference Card*.

**Note:** If you ever want to play the original set of Conquest worlds, follow steps 1 to 3 above then type **RENAME TEMP.DAT LEVEL0.DAT**, press **Enter**, and then follow steps 5 and 6.



# THE PROMISED LANDS

## CARTE DE REFERENCE

### POUR ORDINATEURS IBM ET COMPATIBLES

*The Promised Lands Data Disk* vous offre cinq paysages supplémentaires à utiliser avec **Populous**. Vous pouvez ajouter les anciens paysages aux nouveaux afin de produire une série supplémentaire Conquest de 500 nouveaux mondes. Il est aussi possible d'utiliser les nouveaux paysages pour créer vos propres mondes. Avant de procéder, il vous faut installer la disquette.

### UTILISATEURS DE DISQUETTES

Il est impossible de jouer à partir de la disquette de données originale (*The Promised Lands Data Disk*). Il faut l'installer.

#### Installation De *The Promised Lands* (Terres Promises)

Lancez votre ordinateur avec le DOS (versions de 2.0 à 3.3) avant d'installer la disquette de données (*The Promised Lands Data Disk*).

1. Insérez la disquette de données dans les unités A ou B puis tapez **A:** ou **B:** selon l'unité utilisée. Appuyez sur **Enter**.
2. Tapez **INSTALL** puis appuyez sur **Enter**.
3. Suivez les messages pour installer votre disquette. Il est à noter que lorsque vous procédez à l'installation du jeu, le programme vous demande d'insérer une disquette vierge dans la même unité que celle du programme. Même si vous possédez plus d'une unité, vous devez retirer *The Promised Lands* et insérer votre disquette vierge formatée dans la même unité.
4. Lorsque l'installation est terminée, vous pouvez alors créer vos propres mondes à l'aide des nouveaux paysages.

#### Creation De Mondes Avec *The Promised Lands*

1. Chargez **Populous** comme indiqué dans la Carte de Référence de **Populous**.
2. Pendant le jeu, introduisez le mode Paint Map (voir le manuel du **Populous** pour des informations au sujet du mode Paint Map).

# THE PROMISED LANDS

3. Pour sélectionner le paysage, ne tapez pas un nombre ainsi que l'indique le manuel. Appuyez sur = (égal) pour afficher les mondes les uns après les autres; appuyez sur - (tiret) pour faire marche arrière.
  4. Continuez d'appuyer sur = pour visualiser tous les paysages de *Populous* puis appuyez de nouveau sur =.
- NB: Il y a cinq mondes en plus avec *The Promised Lands: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land* et *Révolution Française*. Si vous appuyez sur = sur le dernier monde, il vous sera demandé d'introduire une disquette *landscape* car l'ordinateur ne trouve pas le 10ème monde. Annulez cette demande étant donné que vous n'avez que 9 mondes à jouer.
5. Un message vous demande ensuite d'insérer votre disquette de *Populous Landscape* dans l'unité A. Retirez la disquette de l'unité et insérez celle des *Promised Lands* que vous avez installée auparavant dans la même unité.
  6. Vous pouvez maintenant sélectionner l'une des *Promised Lands* en appuyant sur = ou -.

## Mode De Conquest Et *The Promised Lands*

Chargez *Populous* comme décrit dans la *Carte de Référence Populous*. Pour utiliser la série des mondes *Conquest* avec les *Promised Lands*, insérez votre disquette *Promised Lands* installée dans l'unité puis choisissez le mode *Conquest*. (pour plus de renseignements sur l'introduction du mode *Conquest*, reportez-vous à votre manuel *Populous*).

## UTILISATEURS DE DISQUE DUR

Il est impossible de jouer avec la disquette de données originale (*The Promised Lands Data Disk*). Vous devez l'installer.

## Installation De *The Promised Lands* (Terres Promises)

1. Insérez *The Promised Lands* dans l'unité A ou B; tapez **A:** ou **B:** selon l'unité utilisée puis appuyez sur **Enter**.
2. Tapez **INSTALL** et appuyez sur **Enter**.
3. Suivez les messages-écran pendant l'installation. **N.B.** Veillez à installer *The Promised Lands* dans le même sous-répertoire que celui de *Populous*.

# THE PROMISED LANDS

4. Lorsque l'installation est terminée, vous pouvez créer vos propres mondes à l'aide des nouveaux paysages.

## Creation De Mondes Avec *The Promised Lands*

1. Chargez *Populous* comme décrit dans la *Carte de Référence* de *Populous*.
2. Pendant le jeu, introduisez le mode Paint Map (voir le *manuel* du *Populous* pour des informations au sujet du mode Paint Map).
3. Pour sélectionner le paysage, ne tapez pas un nombre ainsi que l'indique le manuel. Appuyez sur = (égal) pour afficher les mondes les uns après les autres; appuyez sur - (tiret) pour faire marche arrière.

NB: Il y a cinq mondes en plus avec *The Promised Lands*: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land et Révolution Française. Si vous appuyez sur le dernier monde, il vous sera demandé d'introduire une disquette landscape car l'ordinateur ne trouve pas le 10ème monde. Annulez cette demande étant donné que vous n'avez que 9 mondes à jouer.

## Mode DeConquest Et *The Promised Lands*

1. Tapez C: puis appuyez sur **Enter**. Si votre disque dur n'est pas C, tapez la lettre correcte à la place.
2. Tapez CD POPULOUS puis appuyez sur **Enter**. Si le sous-répertoire que vous avez installé n'est pas POPULOUS, tapez le nom approprié.
3. Tapez CD DATA puis appuyez sur **Enter**.
4. Tapez RENAME LEVEL0.DAT TEMP.DAT puis appuyez sur **Enter**.
5. Tapez CD et appuyez sur **Enter**.
6. Chargez *Populous* comme décrit dans la *Carte de Référence* de *Populous*.
7. Sélectionnez le mode Conquest comme décrit dans la *Carte de Référence* de *Populous*.

**Note:** Si vous voulez jouer avec les originaux des mondes Conquest, suivez les étapes 1 à 3 ci-dessus, puis tapez RENAME TEMP.DAT LEVEL0.DAT et appuyez sur **Enter**, puis les étapes 5 & 6.



# THE PROMISED LANDS

## SCHEDA DI CONSULTAZIONE

### PER IBM E COMPATIBILI

Il disco dati Promised Lands vi dà cinque altri paesaggi da utilizzare con *Populous*. Potete aggiungere ai paesaggi nuovi quelli vecchi allo scopo di creare una ulteriore serie Conquest di 500 mondi nuovi. Potete inoltre usare i paesaggi nuovi per creare i vostri mondi personalizzati. Prima comunque di poterlo fare dovete installare il disco.

### UTENTI DI FLOPPY DISK

Non potete giocare con il Disco Dati Promised Lands originale. Dovete installare il disco.

### Come Installare Promised Lands

Prima di installare il Disco Dati Promised Lands inizializzate il vostro computer con il DOS (versioni da 2.0 a 3.3).

1. Inserite il Disco Dati nel drive A o B, digitate **A:** o **B:**, a seconda del drive in cui avete inserito il disco, e premete **Enter**.
2. Digitate **INSTALL** e premete **Enter**.
3. Per installare il disco, seguite i prompt che appariranno sullo schermo. Nota: quando state installando il gioco, il programma vi chiederà di inserire un dischetto vuoto nello stesso drive in cui si trova attualmente il disco di programma. Anche se avete un sistema a più drive, dovete togliere il disco Promised Lands ed inserire il vostro dischetto vuoto formattato nello stesso drive.
4. Quando l'installazione è stata completata, potrete procedere a creare i vostri mondi utilizzando i nuovi paesaggi.

### Come Creare I Mondi Con Promised Lands

1. Caricate *Populous* come illustrato nella *Scheda di Consultazione Populous*.
2. Durante il gioco, entrate nel modo Paint Map (per informazioni sul modo Paint Map, consultate il *manuale Populous*).
3. Per selezionare un paesaggio contrariamente a quanto richiesto nel manuale, non digitate un numero. Premete invece = per avanzare nei vari mondi; premete - (trattino) per ritornare indietro.

# THE PROMISED LANDS

4. Continuate a premere = finché non avete passato tutti i paesaggi di Populous, e quindi premete nuovamente =.

NB: Con Promised Lands ci sono 5 mondi extra: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land e Révolution Française. Se premete = sull'ultimo mondo, *Populous* vi chiederà un disco di paesaggi poiché non riesce a trovare il decimo mondo. Annullate tale richiesta in quanto avete solamente 9 mondi con cui giocare.

5. Vi verrà chiesto di inserire il vostro disco Populous Landscape nel Drive A. Togliete il disco dal drive ed inserite nello stesso drive il vostro dischetto installato Promised Lands.
6. Potete ora selezionare una delle Terre Promesse (ovvero dei Promised Lands) premendo = oppure -.

## Conquest Mode (Il Modo Conquista) E Promised Lands

Caricate *Populous* come illustrato nella *Scheda di Consultazione Populous*. Per usare la serie Conquest di mondi con Promised Lands, inserite il disco installato Promised Lands nel drive ed entrate nel modo Conquest. (per ulteriori informazioni su come entrare nel modo Conquest, consultate il *manuale Populous*).

## UTENTI DI DISCHI RIGIDI

Non potete giocare con il Disco Dati Promised Lands originale. Dovete installare il disco.

## Come Installare Il Disco Promised Lands

1. Inserite il Disco Dati nel drive A o B, digitate **A:** o **B:**, a seconda del drive in cui avete inserito il disco, e premete **Enter**.
2. Digitate **INSTALL** e premete **Enter**.
3. Durante l'installazione, seguite i prompt che appariranno sullo schermo. NB: Accertatevi di installare Promised Lands nella stessa subdirectory in cui avete installato *Populous*.
4. Quando l'installazione è stata completata, potrete procedere a creare i vostri mondi utilizzando i nuovi paesaggi.



# THE PROMISED LANDS

## Come Creare I Mondi Con Promised Lands

1. Caricate Populous come illustrato nella *Scheda di Consultazione Populous*.
2. Durante il gioco, entrate nel modo Paint Map (per informazioni sul modo Paint Map, consultate il manuale Populous).
3. Per selezionare un paesaggio contrariamente a quanto richiesto nel manuale, non digitate un numero. Premete invece = per avanzare nei vari mondi; premete - (trattino) per tornare indietro.

NB Con Promised Lands ci sono 5 mondi extra: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land e Révolution Française. Se premete = sull'ultimo mondo, Populous vi chiederà un disco di paesaggi poiché non riesce a trovare il decimo mondo. Annullate tale richiesta in quanto avete solamente 9 mondi con cui giocare.

## Conquest Mode (Modo Conquista) e Promised Lands

1. Digitate **C**: e premete **Enter**. Se il vostro disco rigido non è contrassegnato con **C**, digitate la lettera appropriata.
2. Digitate **CD POPULOUS** e premete **Enter**. Se la subdirectory in cui avete installato *Populous* non è **POPULOUS**, digitate al suo posto il nome corretto.
3. Digitate **CD DATA** e premete **Enter**.
4. Digitate **RENAME LEVEL0.DAT TEMP.DAT** e premete **Enter**.
5. Digitate **CD..** e premete **Enter**.
6. Caricate *Populous* come illustrato nella *Scheda di Consultazione Populous*.
7. Selezionate il modo Conquest come illustrato nella *Scheda di Consultazione Populous*.

**Nota:** Se volete giocare con il gruppo originale di mondi, seguite i punti 1-3 di cui sopra, quindi e poi digitate **RENAME TEMP.DAT LEVEL0.DAT** , premete **Enter** i punti 5 & 6.

# THE PROMISED LANDS

## REFERENZKARTE

### FÜR IBM UND KOMPATIBLE

Die *Promised Lands Data Disk* bringt Ihnen 5 weitere Landschaften für *Populous*. In Kombination mit den ursprünglichen, werden insgesamt 500 Welten erzeugt, die der Eroberung harren. Selbstverständlich können Sie die neuen Landschaften auch zur Erschaffung eigener Welten benutzen. Was immer Sie vorhaben, als erstes müssen Sie die Diskette installieren.

### FLOPPY-BENUTZER

Das Original der *Promised Lands Data Disk* kann NICHT zum Spielen verwendet werden; man muß das die Diskette erst «installieren»:

### Installation Von *Promised Lands*

Computer mit DOS in Gang setzen (beliebige Version zwischen 2.0 bis 3.3).

1. Data Disk in Laufwerk A oder B einlegen und den betreffenden Kennbuchstaben **A:** oder **B:** eingeben, gefolgt von **Enter**.
2. **INSTALL** eingeben und **Enter** drücken.
3. Den Aufforderungen auf dem Bildschirm Folge leisten. **Hinweis:** Bei der Installation des Spiels werden Sie aufgefordert, eine leere Diskette in dasselbe Laufwerk zu legen, in dem sich die Originalprogrammdiskette befindet. Selbst wenn Ihr System über mehr als nur ein Laufwerk verfügt, muß die Originaldiskette aus dem benutzten Laufwerk entnommen und durch die leere Diskette ersetzt werden.
4. Nach Abschluß der Installation können Sie sofort mit den neuen Landschaften eigene Welten erschaffen.

### Erschaffen Von Welten Mit *The Promised Lands*

1. *Populous* gemäß der Beschreibung in der *Populous Referenzkarte* laden.
2. Aus dem Spiel heraus in den Paint Map Modus umschalten (für eine Beschreibung zum «Malmodus» sei auf das *Populous Handbuch* verwiesen).
3. Im Unterschied zur Anleitung im Handbuch drücken Sie jedoch für die Auswahl einer Landschaft nicht eine Nummer, sondern: (Gleichheitszeichen) zum Durchlaufen der Welten- (Bindestrich) zum Rückwärtsschalten.

# THE PROMISED LANDS

4. Weiterhin = drücken, bis Sie alle *Populous*-Landschaften abgerollt haben, und dann nochmals = drücken.
- NB: *The Promised Lands* enthält 5 «Gelobte Länder»: The Bit Plains, Wild West, Block Land, Silly Land und Révolution Française. Beim Drücken von = auf der letzten fragt das Programm nach einer Landscape-Disk, weil es keine 10. Welt finden kann. Annullieren Sie diese Anfrage, da Sie nur 9 Welten zur Verfügung haben.
5. Anschließend folgt eine Aufforderung zum Einlegen der *Populous Landscape Disk* in Laufwerk A. Entfernen Sie die dort befindliche Diskette und legen Sie stattdessen die *Promised Lands* Diskette in das gleiche Laufwerk.
6. Jetzt können Sie mit Hilfe der beiden Tasten = und - das gewünschte «Gelobte Land» auswählen.

## Eroberung Im Conquest Modus — Die Gelobten Länder

Bitte laden Sie *Populous* gemäß der Anleitung auf der *Populous Referenzarte*. Zur Verwendung der Conquest-Welten des «Gelobten Landes» legen Sie die neu angefertigte Kopie der *Promised Lands Data Disk* in das Laufwerk und schalten auf Conquest-Modus (wie das geht, lesen Sie im *Populous*-Handbuch nach).

## FESTPLATTEN-BENUTZER

Ein Spielen mit der Originaldiskette von *The Promised Lands* ist nicht möglich; das Spiel muß zunächst auf der Festplatte installiert werden.

### Installation Von *The Promised Lands*

1. *Promised Lands* Data Disk in Laufwerk A oder B einlegen und den entsprechenden Kennbuchstaben eingeben (A: oder B:), gefolgt von **Enter**.
2. **INSTALL** eingeben und **Enter** drücken.
3. Für die Installation die Anleitungen auf dem Bildschirm befolgen. **WICHTIG:** *The Promised Lands* unbedingt in das gleiche Unterverzeichnis abspeichern wie *Populous*.
4. Nach erfolgter Installation können Sie die neuen Landschaften sofort zur Erschaffung eigener Welten benutzen.

### Erschaffen Von Welten Mit *The Promised Lands*

1. *Populous* gemäß der Beschreibung in der *Populous Referenzkarte* laden.



2. Aus dem Spiel heraus in den Paint Map Modus umschalten (für eine Beschreibung zum «Malmodus» sei auf das *Populous Handbuch* verwiesen).
3. Im Unterschied zur Anleitung im Handbuch drücken Sie jedoch für die Auswahl einer Landschaft nicht eine Nummer, sondern:
  - = (Gleichheitszeichen) zum Durchlaufen der Welten
  - (Bindestrich) zum Rückwärtsschalten.

NB: *The Promised Lands* enthält 5 zusätzliche Welten: The Bit Plains, Wild Wst, Block Land, Silly Land und Révolution Française. Beim Drücken von = auf der letzten fragt das Programm nach einer Landscape-Disk, weil es keine 10. Welt finden kann. Annullieren Sie diese Anfrage, da Sie nicht mehr als 9 Welten zur Verfügung haben.

### **Eroberung Im Conquest Modus — Das Gelobte Land**

1. **C:** und **Enter** eingeben (bzw. wenn der Kennbuchstabe Ihrer Festplatte ein anderer als C ist, diesen eingeben).
2. **CD POPULOUS** eingeben und **Enter** drücken. (Wenn der Name des benutzten Unterverzeichnisses nicht POPULOUS ist, geben Sie stattdessen den entsprechenden Namen ein.)
3. **CD DATA** und **Enter** eingeben.
4. **RENAME LEVEL0.DAT TEMP.DAT** eingeben und **Enter** drücken.
5. **CD..** und **Enter** eingeben.
6. *Populous* gemäß der Beschreibung auf Ihrer *Populous* Referenzkarte laden.
7. Auf Conquest-Modus umschalten (vgl. *Populous* Referenzkarte).

**Hinweis:** Zum Spielen der ursprünglichen Conquest-Welten befolgen Sie die oben aufgeführten Schritte 1 bis 3, benutzen dann das DOS-Kommando zum Umbenennen der Datei: **RENAME TEMP.DAT LEVEL0.DAT** Enter drücken und dann Schritte 5 & 6 befolgen.



**ELECTRONIC ARTS®**

**Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley,  
Berks, SL3 8YN England  
Tel: (0753) 49442**

**E11051XY**